

VIEWS spel

Rollenspel om emoties en perspectieven van mensen beter te begrijpen. Dit kan organisaties helpen om slimme keuzes te maken bij het introduceren van een duurzame innovatie.



Aanleiding

VIEWS staat voor 'considering Values, Innovations and Emotions to facilitate Wise Decisions with Stakeholders'. Ieder die betrokken is bij het ontwikkelen of invoeren van duurzame innovaties kan dit spel spelen. Zo ontdekken we emoties en waarden van deelnemers, om er rekening mee te houden bij sociaal rechtvaardigere innovaties.

Toegepaste psychologische theorieën en inzichten

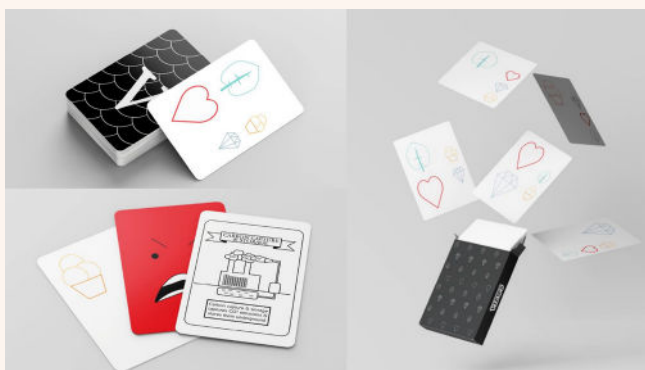
- Vier waarden spelen een rol bij duurzaam gedrag: biosferische, altruïstische, egoïstische, en hedonische waarden.
- De meeste mensen vinden al deze waarden belangrijk, maar verschillende mensen kunnen deze waarden verschillend prioriteren.
- De waarden voorspellen emotionele reacties.
- Emotionele reacties kunnen op hun beurt duurzaam gedrag voorspellen. Negatieve emoties kunnen leiden tot weerstand, positieve emoties tot een succesvolle introductie van een innovatie.

Toegepaste interventies

- In VIEWS vertegenwoordigen deelnemers diverse burgers en stakeholders. Ze debatteren over het wel of niet invoeren van duurzame innovaties.
- Er zijn vier variaties van het spel. De duur en enigszins ook het doel van het spel is verschillend bij de vier variaties. Je kunt bijv. waarden van de anderen raden en gezamenlijk werken aan een sociaal rechtvaardigere innovatie of het spel op maat maken voor een eigen duurzame innovatie.

Het resultaat

- Doel van het spel is om meer begrip te krijgen voor de waardengedreven emotionele reacties van mensen op duurzame innovaties. Deze kennis kan dan meegenomen worden in het ontwikkelproces.
- Sociale interactie, discussie en kritisch reflecteren worden gestimuleerd.



<https://epgroningen.nl/views/>

Tips & tricks

- Hoe eerder in het proces dit spel gespeeld wordt, des te beter. Bijv. in de fase waarin ideeën genereert worden om vroegtijdig potentiële zaken die meegenomen moeten worden te highlighten.
- Op latere momenten in het proces kan het spel opnieuw gespeeld worden om scherp te blijven op de emoties en waarden.